

PISTA 1 – BENDITO DECRETO

Cenário:

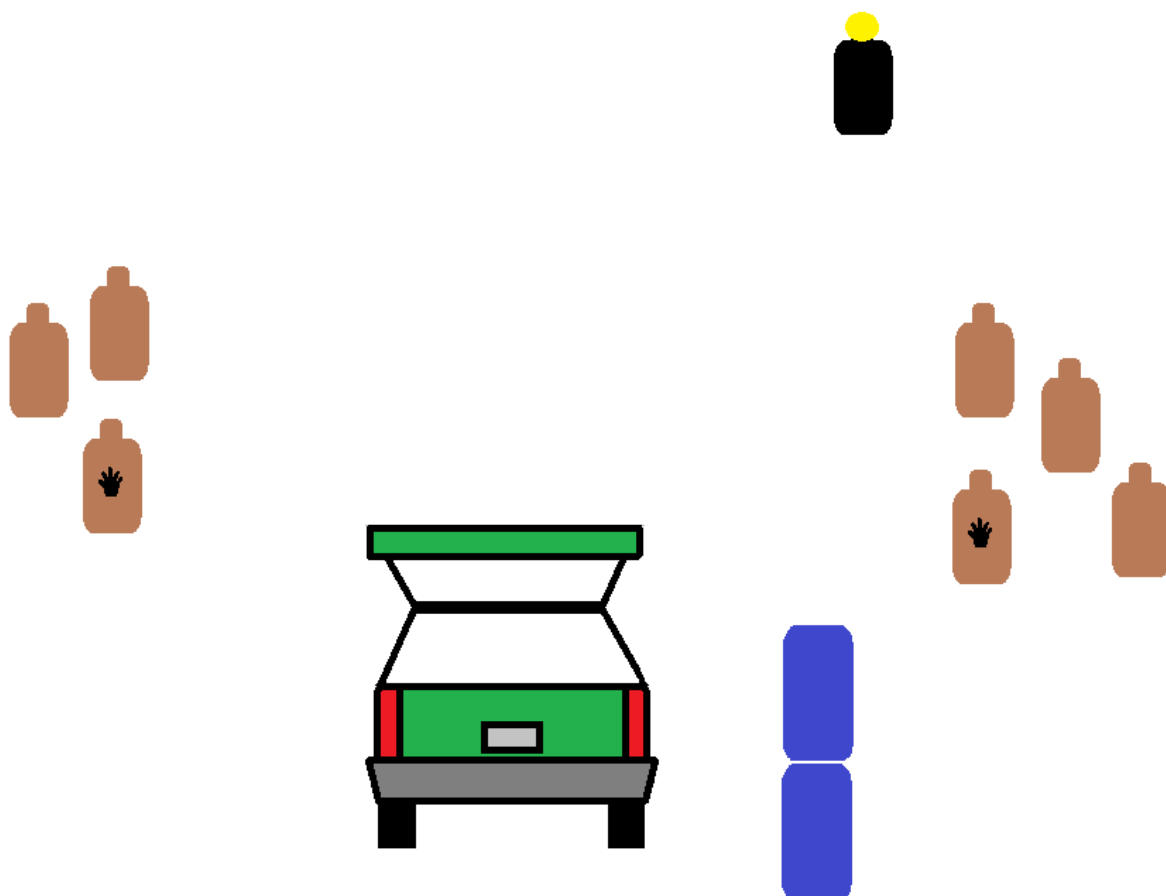
Ao retornar do Clube de Tiro, você estaciona o carro em frente a sua casa e se dirige ao porta malas para apanhar o seu equipamento de tiro, guardado conforme a legislação em vigor, momento em que surgem homens armados que anunciam um assalto. Percebendo que não tem outra alternativa, você carrega sua arma e que está descarregada dentro da maleta, e reage ao ato criminoso.

Informações Básicas:

Traje de ocultação NÃO requerido; posição inicial de pé de frente para o porta malas do carro; mãos tocando a maleta; a arma deverá estar dentro da maleta, no interior do porta malas, descarregada, com os carregadores reservas também na maleta; o tempo do primeiro disparo não será considerado; a contagem de tiros será ilimitada; 5 (cinco) alvos ameaçadores, 2 (dois) alvos reféns e 1 (um) Metal Popper; 11 (onze) disparos mínimos.

Procedimento:

Após o sinal sonoro, pegar sua arma que está no porta malas e carregá-la, apanhar os carregadores que julgar conveniente e, utilizando os abrigos disponíveis, eliminar as ameaças que se apresentarem, em prioridade defensiva.



PISTA 2 – EMBOSCADA FATAL

Cenário:

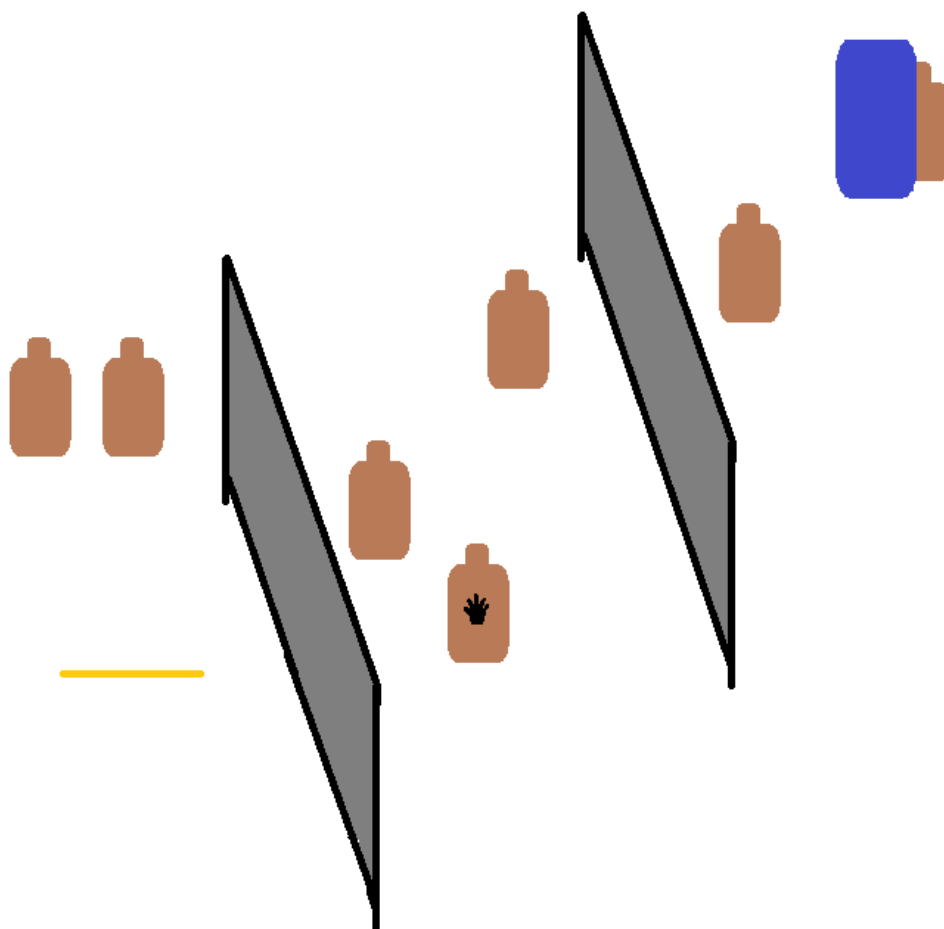
Você está em sua casa quando de repente ouve barulhos vindo do quintal. Enquanto aguarda a chegada da Polícia, você pega sua arma e decide olhar o que está acontecendo, mas é surpreendido por homens armados que já estavam no interior da propriedade. Durante a troca de tiros com os marginais você é atingido na mão fraca, tendo que enfrentar os bandidos apenas com a mão forte, utilizando as técnicas de Tiro Defensivo.

Informações Básicas:

Traje de ocultação não requerido; posição inicial de pé, empunhando a arma com as duas mãos, a 45 graus em direção ao solo; a arma deverá estar carregada e travada, ou destravada com o cão rebatido; o tempo do primeiro disparo será de até 3 (três) segundos; a contagem de tiros será ilimitada; 6 (seis) alvos ameaçadores e 1 (um) alvo refém; 12 (doze) disparos mínimos.

Procedimento:

Após o sinal sonoro, engajar os alvos à frente, em sequência defensiva. Após, engajar os demais alvos ameaçadores, em prioridade defensiva, utilizando apenas a mão forte.



PISTA 3 – PASSAGEM PARA O ALÉM

Cenário:

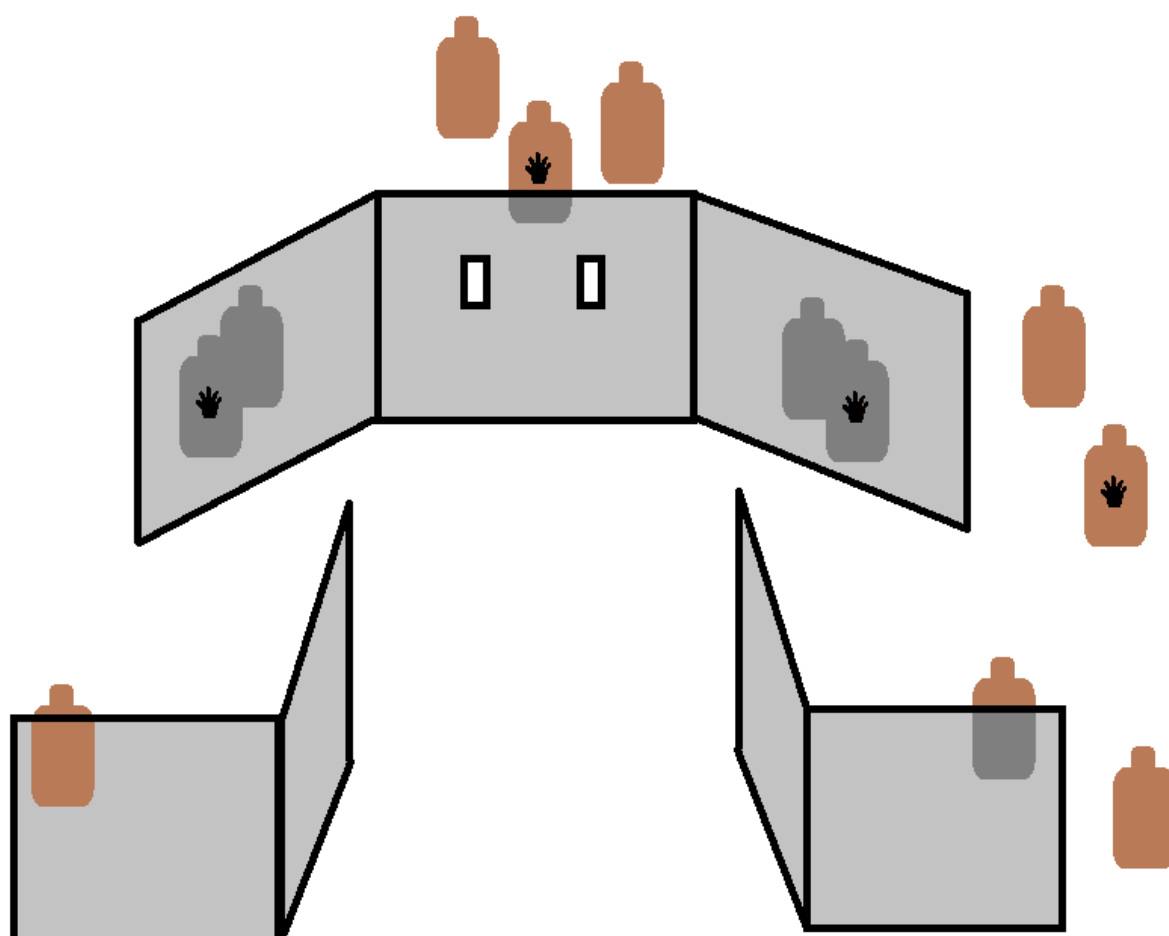
Você está na rodoviária para buscar um parente que está chegando de outro estado, quando o local é invadido por homens armados que estão fazendo um arrastão. Sem alternativas, utilizando seus conhecimentos em Tiro Defensivo, tenta eliminar a ameaça.

Informações Básicas:

Traje de ocultação requerido; posição inicial de pé, com as mãos ao longo do corpo; a arma deverá estar no coldre, carregada e travada, ou destravada com o cão rebatido; o tempo do primeiro disparo será de até 3 (três) segundos; a contagem de tiros será ilimitada; 8 (oito) alvos ameaçadores, 16 (dezesseis) disparos mínimos.

Procedimento:

Após o sinal sonoro, engajar os alvos à frente, em prioridade de defesa, utilizando os abrigos disponíveis.



PISTA 4 – INFERNO NO PRÉDIO

Cenário:

Você está em seu apartamento descansando, quando ouve gritos de seu filho vindo do andar de garagens, e depois estampidos de arma de fogo. Sem tempo para a chegada da Polícia, você pega a sua arma e, utilizando seus conhecimentos em Tiro Defensivo, tenta eliminar a ameaça.

Informações Básicas:

Traje de ocultação requerido; posição inicial de pé, com as mãos ao longo do corpo; a arma deverá estar no coldre, carregada e travada, ou destravada com o cão rebatido; o tempo do primeiro disparo será de até 3 (três) segundos; a contagem de tiros será ilimitada; 8 (oito) alvos ameaçadores 16 (dezesseis) disparos mínimos.

Procedimento:

Após o sinal sonoro, engajar os alvos à frente, utilizando os abrigos (pilastras da garagem).

